// C++ code

//

#include <LiquidCrystal.h>

LiquidCrystal lcd(13, 12, 11, 10, 9, 8);

//byte karakter0[8] = { 0x00, 0x0E, 0x11, 0x10, 0x11, 0x0E, 0x04, 0x00 }; // ç

byte karakter1[8] = { 0x0C, 0x12, 0x12, 0x0C, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00 }; // Derece

//byte karakter2[8] = { 0x0A, 0x00, 0x0E, 0x11, 0x11, 0x11, 0x0E, 0x00 }; // ö

//byte karakter3[8] = { 0x1F, 0x11, 0x11, 0x11, 0x11, 0x11, 0x11, 0x1F }; // kare

//byte karakter4[8] = { 0x00, 0x00, 0x0A, 0x1F, 0x1F, 0x0E, 0x04, 0x00 }; // kalp

//byte karakter5[8] = { 0x04, 0x0E, 0x15, 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0x00 }; // yukarı ok

//byte karakter6[8] = { 0x00, 0x00, 0x0A, 0x00, 0x11, 0x0E, 0x00, 0x00 }; // gülen surat

//byte karakter7[8] = { 0x11, 0x0E, 0x0A, 0x0A, 0x0A, 0x0A, 0x0E, 0x11 }; // anlamsız şekil

int buzzerPin=7;

float sicaklik; // Analog değeri dönüştüreceğimiz sıcaklık

float olculendeger; // Ölçeceğimiz analog değer

int sicaklikpin=1; // Analog değer girişi

void setup()

{

pinMode(buzzerPin, OUTPUT);

lcd.begin(16, 2);

Serial.begin(9600);

//lcd.createChar(0, karakter0);

lcd.createChar(1, karakter1);

//lcd.createChar(2, karakter2);

//lcd.createChar(3, karakter3);

//lcd.createChar(4, karakter4);

//lcd.createChar(5, karakter5);

//lcd.createChar(6, karakter6);

//lcd.createChar(7, karakter7);

lcd.clear();

}

void loop()

{

/\* for (int i = 0; i < 8; i++)

{

lcd.write(byte(i));

}\*/

olculendeger = analogRead(sicaklikpin); // A1'den değeri alınacak

olculendeger = (olculendeger/1023)\*5000; // Değeri mV'a dönüştürecek

sicaklik = olculendeger /10,0; // mV'u sicakliğa dönüştürecek

lcd.setCursor(0,0);

lcd.print("Sicaklik ");

lcd.print(sicaklik);

//Serial.print(sicaklik);

lcd.write(byte(1));

/\* while (true)

{

}\*/

delay(300);

//lcd.print("º");

if(sicaklik > 90){

digitalWrite(buzzerPin, HIGH);

lcd.setCursor(0, 1);

lcd.print("Sicaklik cok yuksek");

}else{

digitalWrite(buzzerPin, LOW);

lcd.setCursor(0, 1);

lcd.print("Oda Sicakligi ");

}

}